HistóriAna

REVISÃO DE HISTÓRIA • 7º ANO

EUROPA FEUDAL

Mudanças a partir do século XI

MATERIAL DE APOIO



PROF. ANA MÁRCIA

Canal HistóriAna

youtube.com/@ahistoriana

> A partir do século XI, a Europa feudal começou a mudar. Inovações no campo aumentaram a produção de alimentos, a população cresceu e, com isso, o comércio e as cidades ganharam nova vida. Veja como uma coisa levou à outra.

O PONTO DE PARTIDA: O SÉCULO XI

As transformações começam **a partir do século XI**, principalmente no campo da **agricultura**. Houve uma **expansão da área de cultivo**, com a **drenagem de pântanos** (retirar o excesso de água) e a **derrubada de florestas**.

AS INOVAÇÕES TÉCNICAS NA AGRICULTURA

Inovação	O que era / para que servia
Charrua	Um tipo de arado com **relha de ferro**; trazia os nutrientes do fundo para a superfície e preparava a terra para absorver melhor a água.
Rotação trienal	Sistema que dividia a terra: um ano com um cultivo (ex.: trigo), outro em **descanso** e outro com um cereal diferente (ex.: cevada). Nunca se repetia o mesmo cultivo.
Atrelar o cavalo	Novo modo de prender o cavalo: as correias saem do **pescoço** (que o sufocava) para o **peito**, com mais resistência. O cavalo puxava a charrua e era mais produtivo que o boi.
Moinhos	Movidos à força da **água ou do vento**; aceleravam a moagem dos grãos e substituíam a força de vários homens.

MAIS ALIMENTO, MAIS GENTE

Essas inovações geraram um **aumento na produção de alimentos**. Com mais comida, as pessoas se nutriam melhor e morriam menos de fome ou de doenças ligadas à fome — e a **população cresceu**. Comparando o século X com o XI, é possível observar cerca de **150% a mais** de pessoas na Europa.

DO CAMPO PARA A CIDADE

Com mais alimento, nem todos precisavam ficar presos à agricultura. Alguns camponeses **saíram do campo** para exercer outros ofícios na cidade, tornando-se **artesãos** (carpinteiros, ferreiros, sapateiros) e **mercadores** (que levam e trazem mercadorias). As trocas entre campo e cidade provocaram um **revigoramento do comércio** e da vida urbana.

A EXPANSÃO DO COMÉRCIO

O comércio deixou de se limitar à cidade e ao campo mais próximo. Surgem **rotas comerciais** por toda a Europa no fim da Idade Média: o continente passa a comerciar com o **Oriente** — as

cidades italianas **Gênova** e **Veneza**, por exemplo, negociavam especiarias orientais — e há também rotas terrestres ligando as cidades do Sul às do Norte.

AS FEIRAS MEDIEVAIS

DIFERENTES DAS FEIRAS DE HOJE

As feiras medievais **duravam de 15 a 60 dias** e aconteciam **uma ou duas vezes por ano** em uma cidade, reunindo feirantes de **várias regiões** (muitas vezes distantes). As de hoje são semanais e vendem produtos de lugares próximos.

DOS CAMBISTAS AOS BANQUEIROS

Cada região tinha a sua **moeda**. Para negociar, era preciso convertê-las — trabalho dos **cambistas**. Como colocavam as moedas em **bancos de madeira**, ficaram conhecidos como **banqueiros**.

O CRESCIMENTO DAS CIDADES

A partir do século XI surgem **novas cidades**, diferentes das do início da Idade Média (pequenas e voltadas à agricultura). Agora, as atividades urbanas ligam-se ao **artesanato** e ao **comércio**. As cidades surgiam em torno das **feiras**, às **margens dos rios** ou em torno do **castelo de um nobre**.

BURGOS E BURGUESES

As cidades medievais recebiam o nome de **burgos**, e seus moradores, o de **burgueses** — um termo muito importante para o fim da Idade Média e o início da Idade Moderna.

A BUSCA POR AUTONOMIA

As cidades ficavam em terras de **nobres ou bispos**, e os moradores tinham de **pagar** e **trabalhar** para os donos da terra (obras públicas, trabalho nas terras). Querendo mais **liberdade e autonomia**, os habitantes recorriam a **rebeliões** ou **compravam uma carta de franquia** (que dava autonomia à cidade). Depois, escolhiam entre si um líder — em geral **comerciantes ou banqueiros**.

ATIVIDADE

Múltipla escolha · marque a alternativa correta · gabarito ao final

1 **As mudanças estudadas na Europa feudal começam a partir do:**

a) Século V

b) Século XI

c) Século XV

d) Século XX

2 **A charrua era uma espécie de arado que:**

a) Servia apenas para transporte

b) Era movida a vento

c) Trazia os nutrientes do fundo para a superfície e preparava a terra

d) Substituía as feiras

3 **No sistema de rotação trienal:**

a) O mesmo cultivo se repetia todo ano

b) A terra nunca descansava

c) Só se plantava trigo

d) Uma parte sempre ficava em descanso e não se repetia o cultivo

4 **O novo modo de atrelar o cavalo prendia as correias:**

a) No peito do animal, dando mais resistência

b) No pescoço, o que o sufocava

c) Nas patas

d) No rabo

5 **Em relação ao boi, o cavalo atrelado à charrua era:**

a) Mais lento e menos produtivo que o boi

b) Mais produtivo, trabalhando mais horas e com mais velocidade

c) Igual ao boi em tudo

d) Incapaz de puxar o arado

6 **Os moinhos, movidos à força da água ou do vento, serviam para:**

a) Atrelar os cavalos

b) Drenar os pântanos

c) Acelerar a moagem dos grãos, substituindo a força de vários homens

d) Cobrar impostos

7 **Uma consequência direta do aumento da produção de alimentos foi:**

a) O aumento da população (cerca de 150% a mais do séc. X para o XI)

b) A diminuição da população

c) O fim das cidades

d) O retorno ao nomadismo

8 **Com mais alimentos, muitos camponeses foram à cidade exercer ofícios, tornando-se:**

a) Reis e bispos

b) Soldados do rei

c) Senhores feudais

d) Artesãos (carpinteiros, ferreiros, sapateiros) e mercadores

9 **As feiras medievais diferiam das feiras de hoje porque:**

a) Eram semanais e locais

b) Duravam de 15 a 60 dias e reuniam feirantes de várias regiões

c) Só vendiam especiarias

d) Aconteciam todos os dias

10 **Os cambistas eram as pessoas que, nas feiras:**

a) Plantavam trigo

b) Construíam moinhos

c) Faziam a conversão (troca) das diferentes moedas

d) Governavam as cidades

11 **As cidades medievais recebiam o nome de "burgos", e seus moradores, o de:**

a) Servos

b) Senhores

c) Burgueses

d) Vassalos

12 **Para conquistar autonomia, os moradores das cidades podiam:**

a) Fazer rebeliões ou comprar uma carta de franquia

b) Abandonar a cidade

c) Voltar a ser camponeses

d) Parar de comerciar

GABARITO

1 **B**	2 **C**	3 **D**	4 **A**	5 **B**	6 **C**
7 **A**	8 **D**	9 **B**	10 **C**	11 **C**	12 **A**